# La charte informatique

Table des matières

[La charte informatique 1](#_Toc152083021)

[Introduction 1](#_Toc152083022)

[Étape 1 : Rédaction des règles de la charte informatique 1](#_Toc152083023)

[Étape 2 : Recherche et apprentissage du codage HTML, CSS 2](#_Toc152083024)

[Étape 3 : Transformation des règles de la charte en code HTML, CSS 2](#_Toc152083025)

[Étape 4 : Formation des différents boutons et zones de saisie 3](#_Toc152083026)

[Étape 5 : Mise en page pour impression de la charte informatique 4](#_Toc152083027)

[Étape 6 : Mise au propre 6](#_Toc152083028)

[M’es faciliter : 6](#_Toc152083029)

[M’es difficulté : 7](#_Toc152083030)

[Conclusion : 7](#_Toc152083031)

## Introduction

Ce document, la charte informatique de "Vos Rêves", fixe les règles pour utiliser les ordinateurs et Internet au travail. Il dit aussi comment protéger les données et les appareils mobiles. Les employés doivent utiliser les courriels et respecter la vie privée. En cas de non-respect, des sanctions peuvent être prises. Ce document propose même une zone pour signer électroniquement et des boutons pour imprimer ou effacer cette signature. Son but : que tout le monde utilise l'informatique en toute sécurité et est de manière responsable !

## Étape 1 : Rédaction des règles de la charte informatique

Analyse des besoins et objectifs :

Nous devons avoir une Compréhension des exigences de l'entreprise concernant l'utilisation des ressources informatiques par ses employés. Puis après ça nous allons commencer une première rédaction des règles.

Rédaction des règles :

Je fais des définitions précises des normes de sécurité, d'utilisation des équipements, de la gestion des données et des sanctions en cas de non-respect. Puis, après la création de ces règles je montre les la conception de celui-ci à mes collègues pour en valider la conformité.

Liens de la charte effectuer :

[Chart Informatique.pdf](file:///C:\Users\Imous\OneDrive\Documents\Chart%20Informatique.pdf)

## Étape 2 : Recherche et apprentissage du codage HTML, CSS

Exploration des langages :

Pour pouvoir commencer à coder, j’effectue des recherches approfondies sur les langages HTML est CSS pour acquérir une certaine compréhension des concepts de base.

Tutoriels et apprentissage interactif :

Je consulte des ressources en ligne, tutoriels interactifs et exercices pratiques pour acquérir une compréhension approfondie du codage HTML et CSS.

Sources :

<https://jenseign.com/apprendre-html-css/documentation-theorie/les-bases/#:~:text=Pour%20%C3%A9crire%20en%20html%2C%20on,p%3E%20pour%20marquer%20la%20fin>.

<https://www.m2iformation.fr/actions-collectives-opco/atlas/>

<https://dyma.fr/html?campaignId=8191413042&device=c&utm_source=google&gad_source=1&gclid=CjwKCAiAx_GqBhBQEiwAlDNAZjQhNG2RCb9oI7lzyeNfgbI2oATmCqRMiSgCFP9feTyuvy8cOTQhhRoCa8AQAvD_BwE>

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/CSS_basics>

<https://www.youtube.com/watch?v=u5W2NWItytc&list=PLrSOXFDHBtfE5tpw0bjMevWxMWXotiSdO&ab_channel=FormationVid%C3%A9o>

## Étape 3 : Transformation des règles de la charte en code HTML, CSS

Structuration en HTML :

Après avoir bien compris le concept de ce langage, je procède à la conversion des règles rédigées en balises HTML, j’attribue des éléments de structure pour représenter chaque section de la charte.

Stylisation avec CSS :

Après avoir procédé à la conversion nous application des styles CSS pour définir la présentation visuelle, y compris les couleurs, la typographie, les marges et le positionnement des éléments.

Copie d’écrans de la charte informatique transformer en code HTML, CSS :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, Logiciel multimédia

Description générée automatiquement

## Étape 4 : Formation des différents boutons et zones de saisie

Intégration d'éléments interactifs :

Après avoir ajouté des codes CSS, j’ai ajouté de fonctionnalités interactives telles que les boutons pour imprimer la charte et effacé la signature, ainsi qu'une zone de saisie pour la signature électronique.

Utilisation de scripts :

Après avoir ajouté des fonctionnalités interactives, j’ai intégré des scripts en JavaScript pour permettre la capture et l'effacement de la signature via un canvas HTML.

Copie d’écrans du code des différent boutons et zones de saisie :

Une image contenant texte, capture d’écran, logiciel, affichage

Description générée automatiquement

Rendue finale après la saisie du code :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

## Étape 5 : Mise en page pour impression de la charte informatique

Adaptation pour l'impression :

Après avoir intégré des scripts, j’ai procédé à une révision de la mise en page pour m'assurer que la charte soit correctement affichée et imprimée, en tenant compte des paramètres d'impression tels que la taille de la page et les marges.

Optimisation pour la lisibilité :

Après avoir adapté m’a page pour l’impression, j’ai ajusté des styles CSS pour garantir une bonne lisibilité lors de l'impression sur papier.

Surpression des boutons inutiles l’or de l’impression :

Après avoir procédé à mes ajustements j’ai adaptées le code pour supprimer les images des différent boutons « imprimer » et « Effacer la signature » l’or de l’impression pour avoir une impression plus propre.

Avant l’impression :

Une image contenant texte, capture d’écran, Police

Description générée automatiquement

Après l’impression :

Une image contenant texte, logiciel, Logiciel multimédia, Icône d’ordinateur

Description générée automatiquement

## Étape 6 : Mise au propre

Optimisation du code :

Après avoir adapté l’affichage l’or de l’impression, j’ai procédé à une révision du code pour supprimer les redondances, optimiser les performances et améliorer la structure du code HTML et CSS.

Nettoyage final :

Une fois l’optimisation du code fait, j’ai procédé à une élimination des éléments inutilisés, à une vérification de la cohérence globale et j’ai finalisé le travail pour assurer la qualité et la fonctionnalité de la charte informatique.

## M’es facilité :

Le fait de commencer l’apprentissage d’un nouveau codage mon été très satisfaisant est facile à comprendre. J’ai pu découvrir énormément de choses comme le fait de pouvoir mettre en gras des éléments importants directement en langage HTML ou pouvoir changer la couleur ou la taille de la police en langage CSS directement dans mon code.

## M’es difficulté :

L’or de la réalisation de ce travail je rencontrais plusieurs difficultés comme la « signature du salarier » ou « l’attribution de boutons « imprimer » ou « Supprimer la signature » découvrir c’est fonction et les attribuer dans ce travail mon été particulièrement difficile à comprendre est à mettre en place, particulièrement la signature le fait d’importer la classe canvas mon été d’une grande difficulté. Mais grâce à l’aide de m’es collègue et d’Internet j’ai pu les comprendre et les surmonter.

## Conclusion :

La création de cette charte informatique a été intéressante, mais pas sans problèmes. En travaillant avec mes collègues et en utilisant des infos en ligne, j'ai pu réussir à surmonter les obstacles et à faire un bon document qui respecte les règles pour utiliser les ordinateurs en toute sécurité dans le cadre du travail.